

Umění vyjednávat

Koncepce a nastavení scénáře

Rejstřík položek

Obecný materiál / vybavení (pro všechny fáze):

- Psací stůl
- Skryté místo pro herního mistra (vedoucího hry)
- Tabule s některými vědeckými rovnicemi a obsahem
- Knihovna nebo jakýkoli jiný kus nábytku
- Tiskárna
- Nůžky, lepidlo a psací potřeby

Fáze A:

- Tištěné e-maily (viz. příloha)
- Stránky časopisu (viz. příloha)
- Novinový článek (viz. příloha)
- Kufřík (nebo jakoukoli tašku, kterou máte k dispozici)

Fáze B:

- Truhlu nebo jakoukoli krabici, na kterou můžete umístit visací zámek
- Visací zámek se čtyřmístným číselným kódem
- Obálka
- Návod ke zjištění kódu (viz. příloha)
- Dopis advokáta (viz. příloha)



Podrobná koncepce

Skryté místo pro herního mistra (vedoucího hry)

Potřebný materiál

- Velké a tmavé přikrývky (jako například prostěradla)
- Dva háčky
- Jedno velké lano, které by mohlo být natažené od jedné stěny místnosti až k protější stěně

Cvičení

1. Zavěste dva háčky. Pokud nemůžete v místnosti vrtat, můžete si vybrat nějaké háčky, které to nepotřebují. Také již můžete mít v místnosti nějakou instalaci, která by vám mohla umožnit pověsit prostěradla nebo oddělit část místnosti, kde můžete na hru dohlížet.
2. Zavěste lano mezi tyto dva háčky.
3. Zavěste přikrývku (přikrývky) na lano tak, aby vás vzpřímeného zakryla (měla by být o něco vyšší, než jste vy, aby vás hráči neviděli). Mohou vidět váš stín, ale to může i přidat hodnotu k imerzivnímu vzezření prostoru. Ze svého místa můžete sledovat jejich počínání. Také komunikace během jednání bude zřetelnější, pokud vás bude oddělovat pouze jedna přikrývka.



Vytištěné emaily

Potřebný materiál

- Tištěné e-maily v příloze
- Tiskárna
- Sešívačka

Cvičení

1. Vzor je ponechán nevyplněný, aby bylo možné e-maily upravit dle potřeby. Jinak je stačí jen vytisknout. Pro větší důvěryhodnost můžete každý email vytisknout na samostatnou stránku.
2. Stačí je jen všechny sešít dohromady, aby nebyly po celé místnosti. Pokud chcete zvýšit obtížnost, jednou z možností je opatřit vytištěné e-maily čísly jako "1/5", aby hráči věděli, že je třeba nalézt pět listů. Poté je můžete ukrýt odděleně.

Osobní deník

Potřebný materiál

- Záznamy v protokolu z přílohy
- Poznámkový blok / sešit
- Tiskárna
- Nůžky
- Lepidlo



Cvičení

1. Vytiskněte záznamy protokolu z přílohy.
2. Vystřihněte každý záznam zvlášť a nalepte je na jednotlivé stránky sešitu.
3. Nezapomeňte na přední stranu obálky napsat "Majetek Dr. Steva Holta”
4. Sešit můžete schovat do aktovky / kufříku.

Truhla s visacím zámkem

Potřebný materiál

- Truhla nebo jakákoli schránka, na kterou můžete umístit visací zámek
- Dopis právníka z přílohy
- Tiskárna
- Visací zámek se čtyřmístným číselným kódem

Cvičení

1. Vytiskněte dopis právníka
2. Vložte dopis do truhly
3. Uzamkněte truhlu visacím zámkem a změňte číselný kód

Návod ke zjištění kódu

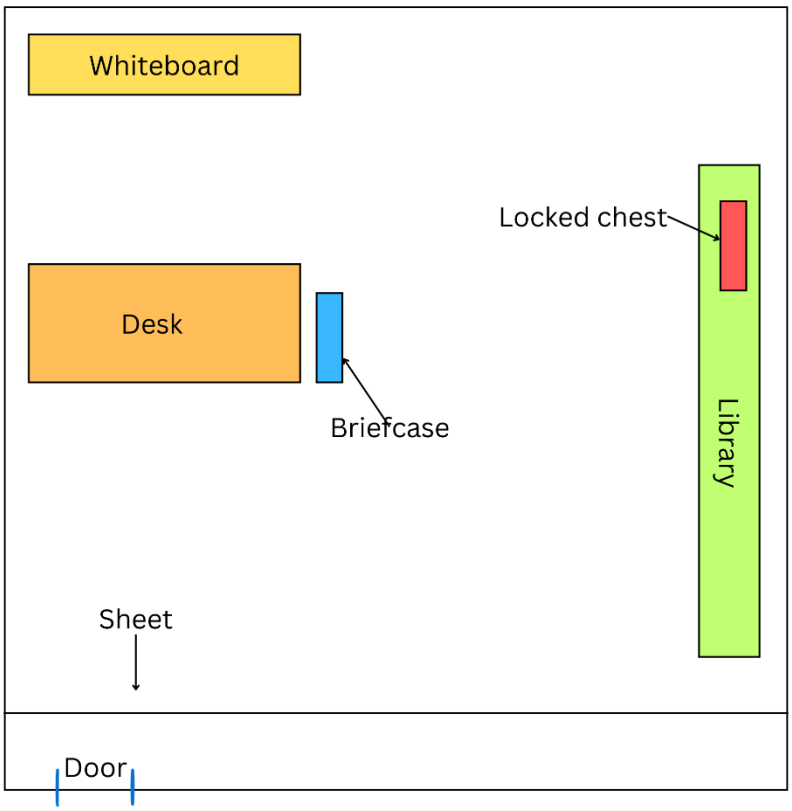
Potřebný materiál

- Návod ke zjištění kódu z přílohy
- Tiskárna
- Obálka

Cvičení

1. Vytiskněte návod ke zjištění kódu
2. Vložte jej do obálky
3. Uschovejte obálku někde v místnosti

Instalace místnosti



Toto uspořádání místnosti je pouze návrh. Stopy můžete skrýt na jakákoliv vhodná místa v místnosti.

ESCAPE ROOM
FOR DIGITAL ENTREPRENEURSHIP

Pro další hru

Postupujte podle pokynů pro přípravy hry pro další skupinu mladých lidí.

Fáze A: Vraťte indicie zpět a znovu uspořádejte místnost

a. Vytištěné e-maily
b. Deník
c. Novinový článek

Fáze B: Vraťte stopy zpět

d. Obálka s nápovědou ke zjištění kódu
e. Truhla s dopisem právníka uvnitř
f. Visací zámek (znovu změňte čísla!)

Fáze C: Žádná

Spolufinancováno Evropskou unií

Tento projekt je financován Evropskou unií. Názory vyjádřené jsou názory autora a neodráží nutně oficiální stanovisko Evropské unie či Evropské výkonné agentury pro vzdělávání a kulturu (EACEA). Evropská unie ani EACEA za vyjádřené názory nenese odpovědnost.

Číslo projektu: 2023-2-LT02-KA220-YOU-000183156

Toto dílo podléhá licenci Creative Commons. Mezinárodní licence Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0. Chcete-li se seznámit s kopií této licence, navštivte http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/